

3. Kart Değiş Tokuşu

Bütün parçalar birbirinden ayrılıp iyice karıştırılır ve yüzleri kapalı olarak oyunculara dağıtılır. Oyuncular kendi kartlarının yüzlerini çevirir ve eğer ellerinde birbirini tamamlayan çiftler varsa bunları eşleştirir. Daha sonra ilk oyuncu eksik eşlerden birini başka bir kartla değiştirip değiştiremeyeceğini başka bir oyuncuya sorar. Örneğin: "Eğer sana dondurmaya verirsem, bebek kartını alabilir miyim?". Eğer değiş tokuş gerçekleşirse eşleşen kartlar kenara konur. Eğer gerçekleşmezse sıra diğer oyuncuya geçer. Bu oyun eldeki tüm kartlar eşleşinceye kadar sürer.

4. Resim Avı

Bu versiyon daha büyük yaş grubundaki çocuklar içindir. Bütün parçalar birbirinden ayrılıp iyice karıştırılır ve yüzleri kapalı olarak oyunculara dağıtılır. Oyuncular kendi kartlarının yüzlerini diğerlerine göstermeden çevirir ve eğer ellerinde birbirini tamamlayan kartlar varsa bunları eşleştirerek masanın üzerine yerleştirirler. Sonra oyuncular sırayla ellerindeki kartların eşlerinin kimin elinde olduğunu tahmin ederler. Mesela, "Elma sende mi?" Tahmin doğru çıkarsa kart sahibi oyuncu elindeki kartı tahmin eden oyuncuya vermek zorundadır. Elindeki kartın eşini alan oyuncu, kartları eşleştirir ve açık olarak masaya koyar. Oyun bu şekilde tüm kartlar eşleşinceye kadar devam eder.

12 eşleşen resim kartı aşağıdaki şekilleri içerir:

masa - sandalye	bebek - bebek arabası
dondurma - külah	kum kova - kum kalıpları
uzaktan kumanda - televizyon	boya kalemleri - resim
tabak - çatal, kaşık, bıçak	elma - koçan
ceket - pantolon	diş fırçası - diş macunu
lokomotif - vagon	mumlar - doğum günü pastası

© 2009

Ravensburger Verlag GmbH · Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg
www.ravensburger.com



226980

DUO

– Dopasuj obrazki –



24 358 7

Gra zawiera: 12 par kart

Gra przeznaczona jest dla dzieci w wieku od 3 do 5 lat

Które przedmioty pasują do siebie?



Dzieci nauczą się w trakcie gry odnajdować związki między przedmiotami. Za pomocą specjalnie skonstruowanych puzzli dziecko może samo sprawdzić, czy karty pasują do siebie. Obserwowanie łączących się par jest świetną zabawą, nawet gdy jest to gra dla jednej osoby!

Jest wiele do odkrycia w kartach – jaki jest na nich obrazek, co możesz z nim zrobić, jakie kolory mają przedstawione przedmioty – i jeszcze dużo, dużo więcej. Taka zabawa pomoże wzbogacić i utrwalić zasób słownictwa Twego dziecka.

1. Poszukiwanie par

Karty tasujemy i układamy obrazkami do góry. Gracze wyszukują pasujące do siebie pary, nazywając przedmioty znajdujące się na kartach.

2. Kto ma pasującą kartę?

Jeden z graczy jest kapitanem. Ma on połowę obrazków z każdej pary i rozdziela je po równo między innych graczy. Kapitan pokazuje wszystkim obrazki ze swojego stosu i pyta: „Kto ma wiaderko?”, lub „Kto ma jabłko?”.

3. Wymiana obrazków

Należy wymieszać karty, odwrócić je obrazkami do dołu i rozdzielić je po równo wśród graczy. Następnie każdy odwraca swe karty i przygląda się obrazkom. Jeśli gracz ma pasujące pary wśród swoich obrazków, odkłada je na bok. Następnie gracze zadają pytania, by otrzymać karty potrzebne im do skompletowania par. Pierwszy gracz pyta innego gracza o parę do obrazka, której potrzebuje, oferując w zamian jakiś inny obrazek. Np.: „Dam Ci lody, czy mogę prosić o lalkę?”. Jeśli następuje wymiana, pary obrazków odkładane są na bok. Jeśli nie, grę podejmuje następny gracz. Zabawa kontynuowana jest do momentu, gdy wszystkie obrazki zostaną połączone w pary.

4. Poszukiwanie obrazków z odwróconymi kartami

Gra ta jest wariantem dla nieco starszych dzieci. Karty są rozdawane graczom z zakrytym obrazkiem. Każdy gracz patrzy na swoje karty, nie pokazując ich innym graczom. Każdy, kto już ma jakieś pary, odkłada je na bok, obrazkiem do góry. Pozostałe karty pozostają nadal zakryte. Tak jak wcześniej, wszyscy gracze na zmianę pytają pozostałych graczy o brakujące pary do swoich obrazków. Np.: „Czy masz jabłko?”. Jeśli zapytany gracz ma tą kartę, musi dać ją graczowi, który o nią zapytał. Następnie gracz, który był pytany o kartę, podejmuje grę i pyta o karty, których mu brakuje do stworzenia par. Gdy gracze skompletują parę, powinni położyć ją na stole obrazkiem do góry. Gra powinna być kontynuowana do momentu, aż wszystkie obrazki zostaną połączone w pary.

12 par obrazków zawiera następujące pozycje:

lalka – wózek	wiaderko do piasku – foremki i łopatka do piasku
kredki – rysunek	szczoteczka do zębów – pasta do zębów
jabłko – ogryzek	świeczki – tort
stół – krzesło	lód – wafelek
pilot – telewizor	talerz i kubek – sztućce
kurtka – spodnie	lokomotywa – wagon

© 2009

Haydi Birleştirelim



24 358 7

İçindekiler: 12 çift kart

Bakalım neler eşleşiyor?



Çocuklar bu oyunu oynarken kartlar arasındaki bağlantıları öğrenecekler. Çocuklar puzzle parçalarını kullanarak uyumlu kartları bulup bulamadıklarını kontrol edebilirler. Doğru çiftleri bulmak gerçekten çok eğlenceli – tek başına oynansa bile!

Kartlar hakkında keşfedilmesi gereken çok şey var- neler görebiliyorsunuz? Onlarla neler yapılabilir? Renkleri nelerdir? ve daha birçokları. Oyun bu şekilde oynandığı takdirde çocuğun kelime haznesi gelişir.

1. Resim eşlerini bulma

Kartlar karıştırılır ve resimler üste gelecek şekilde masanın üzerine yerleştirilir. Oyuncular daha sonra kartların üzerlerindeki nesnelere söyleyerek eşleşen çiftleri bulurlar.

2. Eş kimde?

Bir oyuncu lider olur, lider kartların yarısını elinde tutar kalan yarısını da diğer oyunculara dağıtır. Daha sonra elindeki kartları birer birer oyunculara göstererek ya kartın eşinin ne olduğunu sorar yada kartın eşinin kimde olduğunu sorar, örneğin; “kum kovanınin eşi nedir?” yada “elma kimdedir?”. Eğer verilen cevap doğruysa kartı o oyuncuya verir. Elindeki kartları ilk önce eşleştiren oyuncu oyunu kazanır. Örneğin; kum kovası ne ile birleşir?

3. Menjavanje slik

Karte zakrite dobro premešajte in jih enakomerno razdelite soigralcem. Vsak igralec nato obrne karte, da se vidi slika in pozorno pogleda predmete na slikah. Če igralec pri sebi odkrije ujemajoč par, ga lahko odloži na stran. Igralci sedaj sprašujejo po kartah, ki se ujemajo s predmeti na njihovih slikah. Prvi igralec vpraša enega izmed igralcev za del para, ki ga potrebuje in mu v zameno ponudi eno izmed svojih kart. Na primer: „Če ti dam sladoled, mi daš ti punčko?“ Če se soigralec strinja z zamensjavo, pridobljen par odložite. Če pa se soigralec ne strinja, igro nadaljuje naslednji igralec. Igro nadaljujete tako dolgo, dokler ne zberete vseh parov.

4. Iskanje parov z zakritimi kartami

Ta različica igre je primerna za malo starejše otroke. Igralcem enakomerno razdelite zakrite karte. Vsak igralec pogleda svoje karte, vendar jih pri tem ne sme pokazati soigralcem. Če igralec pri sebi odkrije ujemajoč par, ga lahko odkritega odloži na stran. Preostale karte ostanejo zakrite. Sedaj pa nadaljujete s spraševanjem tako, kot je opisano zgoraj. Na primer: „Imaš morda jabolko?“ Če ima vprašani igralec jabolko, mora to karto izročiti igralcu, ki je postavil vprašanje. Sedaj nadaljuje s spraševanjem igralec, ki je izročil karto. Ko najdete ustrezen par ga odložite tako, da se vidi predmet na sliki. Igro nadaljujete tako dolgo, dokler ne najdete vseh ujemajočih parov.

12 parov slik predstavlja naslednje predmete:

sladoled – kornet

jopič – hlače

punčka – voziček za punčko

zobna ščetka – zobna pasta

barvice – risba

miza – stol

daljinec – televizor

vedro – lopatka

lokomotiva – vagon

svečke – torta

krožnik – pribor

jabolko – ogrizek

© 2009

DUO



24 358 7

Tartalom: 12 kártyapár

Mely tárgyak tartoznak össze?



A gyermekek játszva fedezik fel az összefüggést az egyes képkártyák között. A puzzle-nyúlványok segítségével maguk ellenőrizhetik, vajon összetartoznak-e a képek. Így aztán az összeillő képpárok kikeresése egyedül is jó szórakozás. A képekről sokat lehet beszélgetni is: Mondjuk el, mit látunk a képeken, mire való, milyen színű...és ki tudja, mennyi minden jut még eszünkbe. Mindeközben bővül és fejlődik gyermekünk szókincse.

1. Képpárok keresése

A kártyákat összekeverjük és képes oldalukkal fölfelé kiterítjük. A gyerekek most megkeresik az összetartozó képeket. Közben meg is nevezhetik a képeken látható tárgyakat.

2. Kinél van a párja?

A játékevezető magához veszi minden kártya egyik felét, a többit pedig kiosztja a gyerekek között egyenlően. Ezután a nála lévő kártyák közül egymás után húz egyet, megmutatja a gyerekeknek és megkérdezi: „Kinek kell a homokozó-vödör?” vagy: „Kinél van az alma párja?”

3. Képek csereberéje

A kártyákat fejjel lefelé fordítva összekeverjük és egyenlően elosztjuk a gyerekek között. Mindenki kiteríti maga elé a saját kártyáit, és figyelmesen megnézi. Aki saját képei között máris talál párt, azt kirakhatja maga elé összeillesztve. Ezután a gyerekek egymást kérdezgetve próbálják megtalálni hiányzó állatkártyáikat. Az első gyerek megkéri a szomszédját, adja neki pl. a fagyit, cserébe odaadja érte pl. a babát. Ha a csere létrejön, összeillesztik a képpárokat és a következő játékoson a sor, hogy cserét ajánljon a másik szomszédjának. A játék addig folytatódik, amíg minden képpár összeáll.

4. Késkeresés lefelé fordított kártyákkal

Ez a változat nagyobb gyerekeknek való. A kártyákat képes oldalukkal lefelé fordítva kiosztjuk. Minden gyerek alaposan megnézi a saját kártyáit, de anélkül, hogy azokat a többieknek megmutatná. Aki mindjárt talál összeillőket, rögtön ki is rakhatja maga elé. A többi kártya fejjel lefelé fordítva az asztalon marad. Az előbbi változat szerint, a gyerekek most is elkezdik kérdezgetni egymást, hogy a hiányzó kép-feleket megtalálják.

Az első játékos megkérdezi szomszédját: Pl.: „Nálad van az alma?”

Ha igen, akkor a játékos odaadja a kártyát a kérdezőnek. Most ő kérdezi a következő játékost. Aki így hozzájut a keresett kártyához, az rögtön összeilleszti, és maga elé teszi az asztalra.

A játék addig folytatódik, amíg minden képpár össze nem áll.

A kártyákon a következő képek találhatóak:

baba – babakocsi	kisasztal - kisszék
homokozó vödör – homokozó lapát	fagyi - tölcsér
ceruzák – rajz	távírányító - TV
alma – almacsutka	tányér - evőeszköz
fogkefe – fogkrém	kabát - nadrág
gyertya – torta	mozdony – vasúti kocsi

© 2009

DUO

Poiščite ustrezne pare



24 358 7

Vsebina: 12 parov kart

Kateri predmeti spadajo skupaj?



Otroci se bodo med igro naučili kateri predmeti spadajo skupaj. Ob uporabi delov sestavljanke lahko otroci preverijo ali so se odločili prav. Preverjanje pravilnosti izbranega para predstavlja zabavno igro, čeprav jo igra le en igralec!

Pri kartah lahko odkrijete veliko zanimivih stvari – kaj je na sliki? Kaj lahko s tem predmetom delamo? Kakšne barve je? – in še veliko več. Igra omogoča vašemu otroku, da izboljša in utrdi svoj besedni zaklad.

1. Iskanje ustreznih parov

Karte dobro premešajte in jih položite odkrite na mizo. Igralci nato iščejo ujemajoče se pare tako, da poimenujejo predmete na kartah.

2. Kdo je ugotovil ustrezni par?

Eden izmed igralcev je vodja. Vzame eno polovico vsakega para in drugi del parov enakomerno razporedi med soigralce. Vodja vsakemu pokaže karte pred sabo in vpraša: „Kaj spada k vedru?” ali „Kdo ima jabolko?”